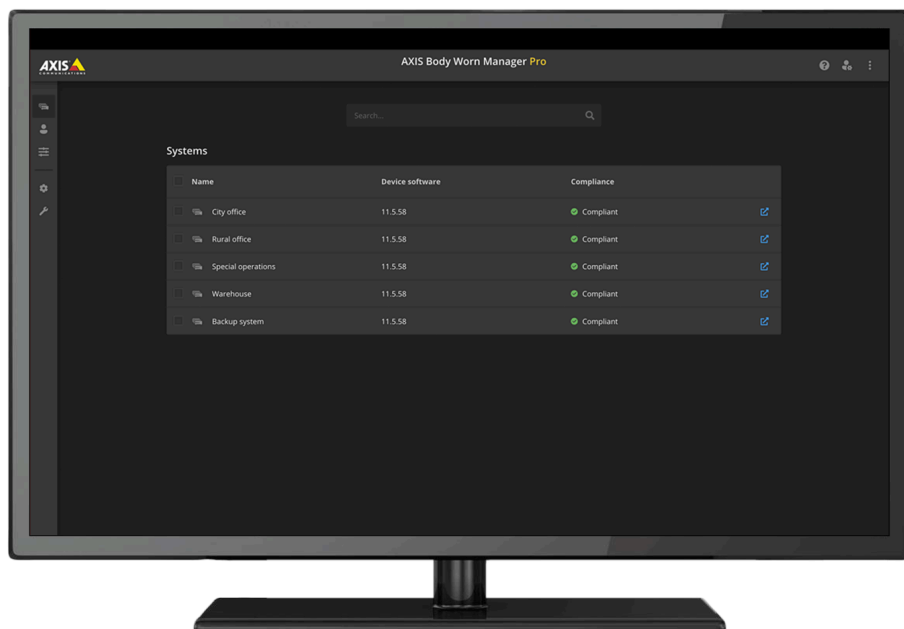


# Aplikacja AXIS Body Worn Manager Pro

## Centralne sterowanie systemami nasobnymi

AXIS Body Worn Manager Pro to aplikacja działająca w systemie Windows® służąca do centralnego zarządzania i utrzymania dużych, rozproszonych systemów nasobnych. Zapewnia integrację z usługą Microsoft® Active Directory, dzięki czemu informacje o użytkownikach są aktualizowane w sposób automatyczny. AXIS Body Manager Worn Pro pozwala zachować zgodność z najbardziej rygorystycznymi wymaganiami i przepisami bezpieczeństwa: Aplikację należy używać w zamkniętej sieci IP, hostować we własnej siedzibie i ustawić w taki sposób, by system nasobny był zawsze aktualizowany do najnowszej wersji AXIS OS tuż po jej udostępnieniu.

- > **Sprawne i opłacalne zarządzanie**
- > **Skuteczne aktualizacje w różnych lokalizacjach**
- > **Integracja z usługą Microsoft Active Directory**
- > **Łatwa, jednorazowa konfiguracja systemu**



# Aplikacja AXIS Body Worn Manager Pro

## Zapisy ogólne

<b>Obsługiwane urządzenia</b>	Kontroler systemowy AXIS W800 System Controller
<b>Zdalny dostęp</b>	Aplikacja internetowa wykorzystująca przeglądarkę Google Chrome™
<b>Konfiguracja</b>	Integracja z Active Directory na potrzeby logowania i zarządzania użytkownikami
<b>Licencje</b>	Licencje są dostępne jako: roczna subskrypcja, jedna licencja na każdy kontroler systemowy.
<b>Zabezpieczenia sieci</b>	Bezpieczna rejestracja kontrolerów systemowych
<b>Protokoły sieciowe</b>	HTTPS (aplikacja internetowa) TLS (kontrolery systemowe) LDAP z TLS (Active Directory)

**Języki** angielski, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, rosyjski, chiński uproszczony, japoński, koreański, portugalski, polski, chiński tradycyjny, niderlandzki, czeski, szwedzki, fiński, turecki, tajski, wietnamski, węgierski

## Wymagania systemowe

**Wymagania minimalne** system operacyjny: Windows® 10 64-bitowy lub nowszy  
procesor: Intel Core i5  
pamięć RAM: 4 GB  
sieć informatyczna: 100 Mb/s  
dostęp do serwera Active Directory

**Oprogramowanie** AXIS OS 12.0 lub nowszy, aktywna ścieżka